

Julien Oudot

Programmeur

A la recherche d'un stage
à partir de mars 2026

Pour découvrir mes différents
projets, rendez-vous sur mon
portfolio.

<https://helisoya.github.io/Portfolio/>

<https://helisoya.itch.io/>

Parcours scolaire

Depuis 2024

Master JMIN

CNAM-ENJMIN, France

Apprentissage de l'informatique liée au
jeu vidéo (Unity, GODOT, DirectX, ...),
ainsi que du travail en équipe.
Réalisation de projets d'école autour du
jeu vidéo et de l'interactivité.

Automne 2022

Techniques de l'informatique

CEGEP de Matane, Canada

Apprentissage de différents langages de
programmation (PHP, C#, ...), mais aussi
du moteur de jeu Unity.

2021 - 2024

BUT Informatique

IUT Belfort-Montbéliard, France

Apprentissage de différents langages
de programmation (Python, JAVA, C,
MySQL, JavaScript, etc.), mais également
de notions comme l'économie, le droit
et la gestion de projet.

2021

Baccalauréat

Lycée Georges Cuvier, France

Baccalauréat général Mention Bien

En classe Européenne Anglais

Langues

🇫🇷 Français - Langue maternelle

🇬🇧 Anglais - C1

🇩🇪 Allemand - B1



oudot.julien@laposte.net

Julien OUDOT

Expérience

Programmeur Réseau (2025)

Stage à l'EESII / Tec de Monterrey, France / Mexique

Prototypage d'un musée virtuel en VR,
multijoueur et sur GODOT. Réalisation d'une
couche réseau à la main en UDP.

Programmeur Unity (2025)

Spailpin, projet de M1 au CNAM-ENJMIN, France

Programmation d'un jeu phygital dans un
groupe de 8 dont 1 programmeur. Utilisation
de XNode pour créer un système de dialogue

Programmeur Unity (2024)

Projet d'école au IUT Belfort-Montbéliard, France

Création d'un jeu similaire à "Just Dance" avec
Unity pour une association locale.

Programmeur JAVA (2024)

Stage à Stellantis Vesoul, France

Travaux de programmation en JAVA autour du
thème de l'économie circulaire.

Programmeur Python/ML (2023)

Stage à l'Université de Portsmouth, Angleterre

Travaux de programmation utilisant l'IA dans le
domaine de la reconnaissance faciale.

Compétences

Avancé

Python

C#

JAVA

SQL

HTML

CSS

Javascript

Unity

Godot

Git

Intermédiaire

VR

Networking

DirectX11

QT

OpenGL

Unreal Engine

C

C++

Centres d'intérêts

✍️ Ecriture 🎮 Jeux vidéos

🦌 Nature 📺 Montage Vidéo